

Senior Python Developer

Обов'язки

- Розробка добре структурованого, підтримуваного та ефективного коду;
- Проектування API, логіки на бекенді та архітектури бази даних;
- Розробка та підтримка мікросервісів;
- Проектування, розробка та підтримка data pipeline;
- Робота з базами даних;
- Інтеграція із зовнішніми системами;
- Створення та підтримка існуючої технічної документації;
- Перегляд коду (code review) на відповідність найкращим практиками.

Вимоги

- Досвід роботи з Python (комерційний - 3+ роки)
- Досвід роботи з SQL і NoSQL базами даних (PostgreSQL, MongoDB, Redis)
- Досвід роботи з мікросервісною або сервіс-орієнтованою архітектурою (microservice or service oriented architecture)
- Розуміння DevOps-практик (вміння налаштовувати CI/CD-пайплайни, працювати з docker)

Буде плюсом:

- Досвід роботи з FastAPI або іншими асинхронними фреймворками
- Досвід роботи з JS/React
- Досвід роботи з Kubernetes
- Досвід роботи з Airflow, Dagster або іншими оркестраторами

Product designer

Вимоги

- 3+ років досвіду на посаді Product designer;
- Досвід проектування інтерфейсів багатофункціональних веб-продуктів;
- Обов'язкова наявність портфоліо з прикладом дизайну інтерфейсів;
- Впевнене володіння Figma (autolayouts, components, styles, libraries, prototypes);
- Знання критеріїв і принципів usability;

- Почуття стилю, розуміння і володіння сучасними трендами в web, mobile і графічному дизайні;
- Розуміння принципів і особливостей побудови компонентного дизайну;
- Системне мислення і розуміння можливостей технологій;
- Розуміння принципів композиції, типографії, теорії кольору;
- Уважність до деталей.

Буде плюсом

- Досвід роботи з геоінформаційними системами;
- Досвід візуалізації великих масивів даних;
- Досвід систематичного проведення UX досліджень (Опитування, Usability testing, інші методи);
- Досвід проведення та модерації внутрішніх воркшопів.

Обов'язки

- Проєктування інтуїтивно зрозумілих і зручних інтерфейсів;
- Постійний аналіз та поліпшення користувацького досвіду;
- Доопрацювання та підтримка дизайн системи;
- Організація та проведення користувацьких та юзабіліті досліджень;
- Підготовка інтерактивних прототипів та презентація напрацювань команді;
- Колаборація з менеджерами продуктів, бізнес-аналітиками, інженерами та іншими зацікавленими сторонами;
- Авторський нагляд, формування та реалізація ідей поліпшення інтерфейсу.

TechWriter

Вимоги

- 2+ роки досвіду роботи технічним письменником у сфері розробки програмного забезпечення.
- Знання сучасних підходів до написання користувацької документації та досвід роботи зі стайл-гайдами.
- Добре знання норм правопису української мови.
- Володіння англійською мовою на рівні Upper Intermediate або вище.
- Досвід роботи з MS Word, а також будь-якими інструментами для створення технічної документації (Confluence, Notion тощо) та task-менеджменту (Jira, Trello тощо).

Буде плюсом

- Досвід роботи з docs-as-code та headless CMS.
- Досвід створення документації для складних програмних продуктів.
- Базові навички роботи з Figma.
- Досвід роботи аналітиком або координатором на ПУАР/БУАР.
- домен\сфера:
- embedded
- розподілений embedded (промавтоматизація, енергетика, автоматизація логістики, автоматизація флоту/FM в автотиві, FM в виробничих задач)

Обов'язки

- Створення та підтримка актуальності користувацької документації (вікі-статті, реліз-ноутс тощо).
- Розвиток та підтримка опису технологічного стандарту
- Оновлення існуючої користувацької документації для покращення її точності, читабельності та структури.
- Підготовка супровідної технічної документації для аудиту систем (описи архітектури, інструкції адміністраторів тощо).
- Тісна співпраця з командою технічної підтримки для кращого розуміння проблем та потреб користувачів і внесення відповідних змін до документації.
- Взаємодія з командами розробки для збору інформації про нові функції та покращення у продуктах.
- Дотримання стандартів оформлення та стилю документації відповідно до її типу.

Senior Java Developer

Обов'язки

- розробка нетривіальних проєктів/фічей/інтеграцій
- дослідження й усунення технічних проблем
- технічне та архітектурне планування нових рішень, оптимізація і покращення чинних
- робота на проєкті з високою відповідальністю

- швидке реагування на клієнтські проблеми
- робота в команді, комунікація з іншими розробниками, код рев'ю
- підтримка бойової системи в проді

Вимоги

- 5+ років досвіду розробки на Java
- впевнене знання платформи Java 17+
- досвід роботи та впевнене розуміння Spring Boot
- досвід роботи з реляційними та NoSQL базами даних
- досвід роботи та розуміння Docker'a
- досвід роботи з чергами повідомлень (MQ)
- досвід роботи на real-time або high-load проєктах
- розуміння як влаштовані комп'ютерні мережі (OSI, DNS, Proxy, VPN, etc...) буде перевагою
- досвід роботи з шифруванням та сертифікатами буде перевагою
- досвід роботи на проєктах з автоматичним disaster recovery та high availability буде перевагою
- досвід роботи з hashicorp стеком буде перевагою
- досвід у профілюванні high-load систем буде перевагою

Senior Business Analyst/Product Owner

Обов'язки:

- Опрацювання та аналіз запитів: потреб, вимог, проблем користувачів та стейкхолдерів
- Комунікація з користувачами та стейкхолдерами для уточнення запитів, валідації вимог, тестування рішення, опитування і т.п.
- Пошук та розробка рішень, які покривають запити користувачів
- Проробка рішення разом із командою розробки та дизайнером
- Документування сформованого та узгодженого рішення, ведення продуктової документації
- Опис та декомпозиція задач
- Допомога у впорядкованні та пріоритезації беклогу
- Організація та проведення зустрічей з командою та стейкхолдерами
- Доведення задач до продуктивного оточення разом із командою та постаналіз реалізованої функціональності
- Робота із продуктовими метриками та їх аналіз
- Аналіз та пошук шляхів вирішення поточних помилок в логіці та інтерфейсі

- Пошук ідей та шляхів вдосконалення продукту
- Визначення потреб у аналітичних даних та розробка вимог до продуктової аналітики

Вимоги:

- Досвід роботи на позиції BA/SA/PO/PM від 3 років
- Розуміння та використання підходів збору, аналізу та керування вимогами
- Досвід створення та ведення системи продуктової документації (product vision, user stories, job stories)
- Досвід проведення інтерв'ю, опитувань та воркшопів з користувачами та стейкхолдерами
- Розуміння циклу та методологій розробки ІТ продуктів (Agile)
- Досвід роботи в рамках Enterprise екосистем та з інтеграційними рішеннями
- Знання принципів роботи в мікросервісній архітектурі
- Досвід роботи з продуктовими метриками та логами системи
- Досвід роботи з Git/Wiki/Task Management системами
- Знання та практичний досвід графічного моделювання схем (BPMN, UML)
- Практичний досвід в проєктах, що включають розробку звітів і дашбордів: вміння збирати та формалізувати вимоги до даних продуктів, метрик, джерел даних, а також досвід роботи з BI-інструментами (Power BI, Tableau)
- Володіння англійською мовою на рівні не нижче Intermediate

Буде плюсом:

- Розуміння механізмів та основних способів інтеграції між системами
- Досвід військової служби
- Досвід роботи проєктах пов'язаних з embedded, security технологіями
- Досвід роботи з БпЛА
- Досвід роботи з REST API

Senior Backend Engineer (Node.js)

Вимоги

- 3+ років досвіду комерційної розробки на Node.js
- Добре розуміння:
- WebSocket
- HTTP, REST, базова мережа
- Знання основ Git, Git-flow / trunk-based підходів
- Розуміння принципів CI/CD, логування, моніторингу
- Базове розуміння Docker (збірка образів, запуск контейнерів)

Буде плюсом

- Досвід роботи з реляційними БД (PostgreSQL)
- Досвід побудови мікросервісної архітектури, event-driven підходу (Kafka/RabbitMQ)
- Робота з Redis / кешуванням
- Участь у проєктуванні high-load систем

Основні обов'язки

- Розробка та підтримка backend-сервісів на Node.js
- Робота з базами даних (PostgreSQL)
- Оптимізація продуктивності, масштабованість, профілювання
- Інтеграція з зовнішніми сервісами (внутрішня екосистема)
- Написання unit / integration тестів
- Співпраця з frontend, QA, DevOps та Engineering Manager над фічами
- Участь у code review, технічних обговореннях, плануванні задач
- Участь у проєктуванні архітектури (microservices / event-driven)

Senior Software Engineer

Вимоги

- 5+ років досвіду бекенд розробки
- хороший рівень володіння мовою Go/C#/Java
- високий рівень побудови клієнт-серверних (мікросервісних) проєктів
- впевнений рівень володіння реляційними або нереляційними базами даних

- досвід роботи з базовими інструментами DevOps (docker, gitlab CI, linux, bash, etc...)
- глибокі знання в галузі комп'ютерних мереж, оптимізацій з різних критеріїв та в суміжних темах буде перевагою
- досвід роботи з шифруванням та сертифікатами буде перевагою
- досвід роботи на real-time або high-load проєктах буде перевагою
- досвід роботи на проєктах з автоматичним disaster recovery та high availability буде перевагою

Основні обов'язки

- розробка нетривіальних проєктів/фічей/інтеграцій
- дослідження й усунення технічних проблем
- технічне та архітектурне планування нових рішень, оптимізація і покращення чинних
- робота на проєкті з високою відповідальністю
- швидке реагування на клієнтські проблеми
- робота в команді, комунікація з іншими розробниками, код рев'ю

Senior Frontend Engineer

Обов'язки

- технічне планування, проєктування архітектури та знаходження оптимальних рішень для складних задач
- написання ефективного, масштабованого та строго-типізованого коду, який буде основою продукту
- обговорення, впровадження та стеження за новим функціоналом, покращуючи досвід користувачів
- співпраця з іншими Front-End командами для обговорення та реалізації спільних бібліотек
- тісна комунікація з командами Backend, DevOps, Design та BA
- розробка інтеграційних, unit та e2e-тестів для підвищення надійності та стабільності коду
- здійснення post-release monitoring та аналізу продукту для постійного вдосконалення

Вимоги

- 5+ років досвіду в розробці SPA
- розуміння архітектурних підходів при розробці вебдодатків, багатошарових архітектур та дотримання SOLID-принципів
- комерційний досвід із TypeScript
- глибокі знання React, Virtual DOM та впевнене володіння екосистемою React
- розуміння кращих практик UX та наявність сучасних знань HTML/CSS при імплементації інтерфейсів користувача
- готовність до вивчення нових парадигм розробки

Буде плюсом:

- досвід інтеграції клієнтських застосунків з GraphQL API.
- вміння розробляти веб-додатки використовуючи архітектурний паттерн Microfrontend (ModuleFederation).
- досвід роботи з серверними технологіями, базами даних, чергами та хмарними платформами - вітається, але не є обов'язковим.

Senior Product Manager

Ми шукаємо продакт-менеджера, який зможе працювати в складній екосистемі, швидко переходити від стратегічного мислення до конкретних рішень і робити продукт, що має реальний вплив на поле бою.

Ваші зони відповідальності

- Ви будете драйвити розвиток одного або кількох продуктів у великій екосистемі, забезпечуючи:
- Чіткий напрям і швидку адаптацію: актуальний роадмап, пріоритизація рішень і прозорий фокус,
- Глибоку проробку рішень: формування вимог, написання специфікацій, підготовка прототипів і співпраця з іншими командами,
- Системність і узгодженість: інтеграція продуктів в екосистему, архітектурна логіка і консистентність досвіду користувачів,

- Робота з невизначеністю: відділення шуму від головного, управління високою динамікою задач, які потрібна на вчора, Постійне вдосконалення процесів: оптимізація discovery, delivery, decision-making та способів комунікації в команді і з користувачами,
- Контроль ефективності продукту: постановка й аналіз продуктових та системних метрик, дослідження користувачів, перевірка гіпотез.

Що вам точно потрібно

- 3+ років у ролі Product Manager / Product Owner або Senior BA з продукт-мисленням,
- Комунікувати чітко, лаконічно, обираючи потрібний рівень деталізації від цілі та співрозмовників. Письмово та усно,
- Вміти ставити питання для перевірки інженерних та дизайнерських рішень на повноту та оптимальність,
- Мислити системами - з розмов складати схеми систем будь-якої складності, декомпонувати, пріоритизувати цінність та ризики,
- Швидко розбиратись з новими доменами та технічними поняттями, легко опановувати мови користувачів та інженерів,
- Мати досвід роботи з діаграмами та вайрфреймами,
- Вміти визначати оптимальні продуктові та системні метрики для спостереження за здоров'ям та розвитком продукту.

Що ви зможете

- Зробити внесок у перемогу та безпеку країни через продукт із реальним впливом на поле бою,
- Працювати з досвідченими колегами в кращому продуктовому підрозділі в силах безпеки і оборони,
- Впливати на технологічний розвиток сил безпеки і оборони, спираючись на прямий фідбек від військових,
- Зануритись у miltech - домен, який формує нову індустрію на найближчі 10–20 років.

Senior iOS Developer

Вимоги:

- 5+ років досвіду мобільної розробки
- 3+ років досвіду використання мови програмування Swift
- Знання основних архітектурних шаблонів
- Досвід роботи з MVVM, SwiftUI, Realm, Map-Engines
- Буде плюсом досвід роботи з великими Open-Source проєктами
- Буде плюсом досвід роботи з SSDLC

Обов'язки:

- Брати участь в усіх етапах SDLC
- Допомога в оптимізації процесу розробки для прискорення релізного циклу
- Фокусування на якості, безпеці та стабільності роботи застосунку

Копірайтер

Вимоги:

- Вільне володіння українською мовою
- Знання англійської мови Upper-Intermediate
- 1,5+ роки досвіду в копірайтингу/SMM/PR
- Вміння працювати з текстами різної складності — від коротких слоганів до структурованих аналітичних матеріалів
- Навички редагування: скорочення, впорядкування, побудова логіки
- Здатність швидко розбиратися в технічних темах та працювати з ІТ- /інноваційними продуктами
- Самоорганізація, відповідальність, стресостійкість
- Готовність до кількох правок та командної взаємодії

Обов'язки:

- Створення текстів різного формату: пресрелізи, пости, блоги, слогани, інтерв'ю, аналітичні матеріали, листи, пости, тези до виступів, сценарії для відео та презентацій
- Розробка креативних концепцій
- Робота з технічними описами продуктів, здатність “перекладати” складні терміни на людську мову
- Взаємодія з командами, оперативне внесення правок, робота з керівництвом, продакт-менеджерами, аналітиками та технічними фахівцями Центру
- Підтримка єдиного tone of voice

Технічний письменник

Вимоги:

- 1+ рік досвіду технічного письма в сфері розробки програмного забезпечення.
- Розуміння типів користувацької документації та підходів до її створення.
- Досвід роботи з будь-яким стайл-гайдом.
- Уміння чітко й грамотно писати українською мовою.
- Володіння англійською мовою на рівні Intermediate або вище.

Буде плюсом:

- Досвід роботи з docs-as-code, базові знання Git.
- Досвід роботи з GitHub або GitLab.
- Базове вміння працювати з Figma або подібними інструментами.
- Досвід роботи зі стандартами (ДСТУ, ISO тощо).

Обов'язки:

- Створення та підтримка користувацької документації на основі описів від команд та відповідно до стайл-гайду.
- Підготовка та оновлення супровідної технічної документації для аудиту систем (описи систем, інструкції адміністраторів тощо).
- Взаємодія з командами розробки для отримання необхідної інформації.
- Співпраця з командою підтримки для розуміння проблем та потреб користувачів і покращення документації.

Community Manager

Ключові виклики:

- Створити платформу взаємодії: Запустити та модерувати простір, де користувачі обмінюються бойовим досвідом та кращими практиками використання системи.
- Масштабувати знання: Зробити так, щоб успішні кейси (best practices) однієї бригади ставали стандартом для всіх.
- Побудувати Developer & Expert Community: Об'єднати розробників з військових підрозділів та експертів для co-creation в екосистемі.
- Запровадити культуру самонавчання та самодопомоги: Трансформувати пасивних користувачів у проактивних учасників через вебінари, бета-тестування та допомоги один одному

Ваші задачі:

- Community Building: Пошук та активація «евангелістів» і power users у військах. Запуск програми бета-тестування та групи раннього доступу.
- Content Management: Стимулювання UGC (User Generated Content). Ви маєте надихнути військових ділитися своїми напрацюваннями та перетворювати їх на зрозумілі гайди.
- Engagement & Gamification: Розробка та впровадження системи мотивації за активність, навчання та допомогу іншим.
- Feedback Loop: Налагодження прямого зв'язку між «полем» та Product-командою. Ви — голос спільноти всередині команди розробки.

Наш ідеальний кандидат:

- Має досвід побудови Tech-спільнот або роботи з User Groups (Developer Relations / Community Management).
- Розуміє принципи "Word of Mouth" маркетингу та знає, як розкачати спільноту з нуля.
- Вміє працювати з технічною аудиторією та перетворювати складні ідеї на прості інструкції.
- Має підтверджену здатність швидко навчатись, змінювати контексти та забезпечити результат та максимальний «ownership» та «drive» проекту
- Буде плюсом: Розуміння військового контексту, військовий досвід або досвід роботи з волонтерськими спільнотами

Графічний дизайнер

Обов'язки

- розробка інфографіки для аналітичних матеріалів, медійних пресрелізів, звітів, презентацій та інших матеріалів для зовнішньої і внутрішньої аудиторії
- візуальне оформлення презентацій
- оформлення візуальних матеріалів для зовнішньої комунікації, соцмереж публічних виступів представників Центру
- розробка візуального стилю для комунікації окремих проєктів Центру

Вимоги

- 2+ роки досвіду в графічному дизайні.
- професійний рівень роботи з Figma, Photoshop, Adobe Illustrator та ін.
- досвід створення інфографіки, схем, технічних і пояснювальних візуалів
- вміння працювати з інформацією: структурувати, спрощувати, візуалізувати
- навички оформлення презентацій на високому рівні
- портфоліо з прикладами інфографік/презентацій — обов'язкове
- уважність до деталей, командність, ініціативність.

Перевагою буде:

- досвід роботи з айдентикою
- досвід роботи на аналогічній посаді в ІТ компанії
- розуміння військової/технічної тематики або бажання швидко в ній розібратися.

Мультимедіа спеціаліст (відео, фото)

Обов'язки

- зйомка та монтаж відеопроєктів: коротких навчальних роликів, інформативних відео, репортажів із подій, презентацій тощо
- зйомка та подальша обробка фотоматеріалів (репортаж, події, презентації)
- планування та організація зйомок: вибір локацій, налаштування техніки, робота в студії та на виїзних подіях
- вибір оптимальних ракурсів зйомки, робота з композицією та кадром.
- повний цикл постпродакшену: монтаж відео, обробка фото, робота зі звуком та аудіо супроводом відеопроєктів
- адаптація відеоконтенту під різні онлайн-платформи
- взаємодія з підрядниками та постачальниками технічних послуг.

Вимоги

- 3+ роки досвіду роботи з відео- та фототехнікою
- професійне володіння сучасними програмами для відеомонтажу та обробки фото (Photoshop та ін.)
- навички роботи зі звуком у відеопроєктах
- наявність актуального портфоліо (відео/фото)
- вміння перетворювати сирий матеріал у завершений, якісний продукт
- ініціативність, креативний підхід, увага до деталей
- командність та неконфліктність
- перевагою будуть навички створення анімації, а також роботи в Adobe After Effects та Illustrator.

Проджект менеджер

Обов'язки

- Стратегічне планування комунікаційних проєктів
- Управління комунікаційними проєктами: планування, координація, реалізація
- Управління інформаційними ризиками та забезпечення інформаційної безпеки
- Аналітика, моніторинг та звітність
- Забезпечення дотримання єдиного стилю комунікації
- Управління бюджетом та ресурсами комунікаційних проєктів

Вимоги

- Досвід роботи проєктним менеджером у сфері маркетингу/комунікацій від 3х років
- Розуміння процесів PR та контент виробництва
- Сильні навички планування, організації та координації декількох проєктів одночасно
- Здатність керувати проєктними таймлайнами, ресурсами, бюджетами та ризиками
- Уміння самостійно приймати рішення та пропонувати шляхи реалізації проєктів
- Високий рівень організованості, увага до деталей, вміння працювати з декількома проєктами одночасно
- Сильні комунікаційні навички та здатність працювати з різними командами.
- Знання англійської мови на рівні Upper-intermediate або вище

Медіа менеджер

Обов'язки

- Реалізація медіастратегії: участь в розробці медіастратегії, планування інформаційних кампаній відповідно до медіастратегії, вибір каналів комунікації, формування медіаплану та визначення KPI.
- Робота зі ЗМІ: побудова та підтримка теплих відносин з журналістами й редакціями, підготовка та розсилка пресрелізів, коментарів, цитат спікерів, моніторинг медіаполя та оцінка ефективності взаємодії
- Контент-менеджмент: розробка контент-плану, створення текстового контенту, координація розробки відео, інфографіки у співпраці з мультимедіа спеціалістом та графічним дизайнером.
- Управління репутацією: моніторинг публікацій та соцмереж, своєчасна реакція на інформаційні приводи, кризові ситуації.

- Аналітика та звітність: збір і аналіз показників ефективності, підготовка щотижневих/щомісячних звітів, оптимізація контент плану на основі отриманих даних.
- Організація медіаприсутності на заходах: підготовка презентацій для спікерів, комунікаційних матеріалів, робота з журналістами на івентах.
- Робота з партнерами

Вимоги

- Досвід роботи у сфері медіа планування та комунікацій від 3-х років
- Вміння розробляти та реалізовувати ефективні медіакампанії
- Глибоке розуміння медіапланування та різних типів медіа
- Досвід підготовки повного медіаплану
- Навички роботи з інструментами аналітики та медіа
- Навички підготовки презентацій та звітів
- Високий рівень грамотності, відмінні навички комунікації
- Проактивність та креативність у підходах до комунікації.
- Знання англійської мови на рівні Upper-intermediate або вище